UC17 AGGIUNGI CONNESIONE OPERATORI

Test 1   
Connessione a buon fine (out/in)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di uscita del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di ingresso del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di ingresso del secondo operatore

Output:   
L’editor crea un oggetto Link lo aggiunge al Grafo e renderizza un wire di collegamento tra le porte selezionate.

Test 2   
Connessione a buon fine (in/out)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del secondo operatore

Output:   
L’editor crea un oggetto Link lo aggiunge al Grafo e renderizza un wire di collegamento tra le porte selezionate.

Test 3   
Tipi di dato non compatibili

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che risulti differente da quello selezionato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso/uscita del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita/ingresso del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita/ingresso del secondo operatore

Output:   
L’editor segnala che i tipi di dato che si cerca di connettere non sono compatibili e non viene creato il collegamento tra i due blocchetti selezionati.

Test 4   
Connessione rifiutata (out/out)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di uscita del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del secondo operatore

Output:   
L’editor segnala che non è possibile fare collegamenti tra due porte di output e non viene creato il collegamento tra i due blocchetti selezionati.

Test 5   
Connessione rifiutata (in/in)

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di ingresso del secondo operatore inserito
10. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di ingresso del secondo operatore

Output:   
L’editor segnala che non è possibile fare collegamenti tra due porte di input e non viene creato il collegamento tra i due blocchetti selezionati.

Test 6   
Multipla connessione su porta output accettata

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
10. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6 e nel punto 8
11. Premere con il tasto sinistro su di un porta di uscita del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di ingresso del secondo operatore inserito
12. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di ingresso del secondo operatore
13. Premere con il tasto sinistro sulla stessa porta di uscita già collegata in precedenza del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di ingresso del terzo operatore inserito
14. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di ingresso del terzo operatore

Output:   
L’editor crea un oggetto Link lo aggiunge al Grafo e renderizza un wire di collegamento tra le porte selezionate.

Test 7   
Multipla connessione su porta input non accettata

Input:

1. Clickare sul bottone File
2. Selezionare l’opzione Nuova Regola dal menu a tendina visualizzato
3. Inserire il nome che si vuole dare alla Regola nella finestra di dialogo che appare
4. Clickare sul bottone Ok per confermare l’operazione
5. Clickare su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
6. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato
7. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
8. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6
9. Clickare nuovamente su un operatore di quelli disponibili nella lista degli operatori
10. Selezionare il tipo dei segnali per l’operatore dal menu a tendina che viene visualizzato in modo che sia lo stesso usato nel punto 6 e nel punto 8
11. Premere con il tasto sinistro su di un porta di ingresso del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del secondo operatore inserito
12. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del secondo operatore
13. Premere con il tasto sinistro sulla stessa porta di ingresso già collegata in precedenza del primo operatore inserito e mantenere premuto trascinando il mouse fino su di una porta di uscita del terzo operatore inserito
14. Rilasciare il tasto sinistro del mouse una volta giunti con il puntatore sulla porta di uscita del terzo operatore

Output:   
L’editor segnala che la porta di input selezionata risulta già connessa e annulla l’operazione di collegamento.

Note:

Durante l’esecuzione dei test prestare attenzione che in alcuni operatori sono presenti delle porte che non hanno lo stesso tipo di quello specificato per l’operatore poiché rappresentano l’ingresso relativo a valori di settaggio per l’operatore stesso (es derivatore, integratore). Questo dettaglio relativo alle porte è sempre specificato nella descrizione che viene visualizzata per ogni operatore.

Come già evidenziato nelle note delle fasi precedenti non sono state effettuati controlli sulle retroazioni per cui è possibile collegare la porta di input di un blocchetto con la porta di output dello stesso blocchetto e viceversa. Rispetto al UC17 riportato nel SRS sono state effettuate le seguenti modifiche (come già evidenziato nelle note delle fasi precedenti):

* Non è più presente il passo 1 del srs poiche i blocchetti vengono collegati attraverso la selezione e trascinamento del mouse tra le loro porte (possibilità fornita dalla libreria JointJs ) di conseguenza risultano leggermente modificati anche i punti 2, 2a, 3 del srs (modifica inserita nelle fasi precedenti)
* I test 6 e 7 testano degli scenari non previsti durante la stesura del srs ma che sono poi stati rilevati durante il design e implementati durante la fase di develop; per cui si controlla che una porta di input non abbia più di un wire collegato mentre si permette che un output possa andare a collegarsi su più porte di input.